

# CS381: Numerical Computation & Softwares

Iterative methods for root finding

Jakramate Bootkrajang

Department of Computer Science

Chiang Mai University

## Implementing Bisection and Newton's method

# Approach

- กำหนดฟังก์ชัน  $f(x)$  เราต้องการหาค่า  $x$  ที่ทำให้  $f(x) \approx 0$
- เดาสุ่มค่าเริ่มต้นของ  $x$  แล้วค่อยๆปรับปรุงค่า  $x$  ให้เข้าใกล้คำตอบเรื่อยๆ

# Bisection method

- เริ่มด้วยการเดาขอบเขตเพื่อกำหนดช่วงที่จะเจอคำตอบอย่างแน่นอน
- กำหนดให้  $a$  และ  $b$  แทนขอบเขตทั้งสองของช่วง เราต้องการหาช่วงที่  $f(a) \times f(b) < 0$
- เนื่องจากว่า ถ้า  $f()$  เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องในช่วงดังกล่าว จะต้องมีจุดหนึ่งที่ฟังก์ชัน  $f$  ตัดกับแกน  $x$  หรือคือจุดที่  $f(x) = 0$  อย่างแน่นอน

## เริ่มเขียน function bisection

ฟังก์ชันนี้รับตัวแปรสี่ตัว คือ ฟังก์ชัน  $f$  และขอบเขตบนล่างของช่วงที่จะค้นหาแทนด้วยตัวเลข  $a$  และ  $b$  ตามลำดับ สุดท้ายตามด้วยจำนวนรอบในการคำนวณ  $iter$

```
function bisection(f,a,b,iter)
```

```
end
```

## เริ่มเขียน function bisection

จะเห็นว่าเส้นของ bisection นั้นไม่ยากเลย เราเพียงแต่หาค่าของจุดกึ่งกลางระหว่าง  $a$  และ  $b$  สมมติให้ชื่อว่า  $c$  แล้วก็ .... เรียกตัวเองซ้ำ recursive!! อย่าลืมลดค่า iter ด้วย

```
function bisection(f,a,b,iter)
    c = (a+b)/2
    if f(a)*f(c) < 0
        bisection(f,a,c,iter-1)
    else
        bisection(f,c,b,iter-1)
    end
end
end
```

## When to stop iterating ?

เราต้องกำหนด base case ให้ bisection โดยตรวจสอบ iter ที่เหลือ

```
function bisection(f,a,b,iter)
    if iter==0
        return (a+b)/2
    else
        c = (a+b)/2
        if f(a)*f(c) < 0
            ...
        end
    end
end
```

## ทดสอบการทำงานของ bisection

ลองหาค่าของฟังก์ชัน

$$f(x) = x^2 - 3$$

$$a = 1$$

$$b = 3$$

```
root = bisection(f,a,b,100)
```

```
# checking the answer, should be close to 0
```

```
f(root)
```



# Newton's method

## เริ่มเขียน function newton

ฟังก์ชันนี้รับตัวแปรสี่ตัว คือ ฟังก์ชัน  $f$  ฟังก์ชันของอนุพันธ์ของ  $f$  ค่าคาดเดาเริ่มต้น  $x$  ตามด้วยจำนวนรอบในการคำนวณ  $iter$

```
function newton(f,df,x,iter)
```

```
end
```

## function newton (ต่อ)

ขั้นตอนในการปรับปรุงค่าประมาณของคำตอบสำหรับ Newton's method นั้นทำได้โดย

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

```
function newton(f,df,x,iter)
    for i=1:iter
        x = x - f(x)/df(x)
    end
    return x
end
```

## ทดสอบการทำงานของ Newton's method

ลองหาค่าของฟังก์ชัน

$$f(x) = x^2 - 3$$

$$df(x) = 2x \quad \# \text{ or } 2*x$$

$$x = 8$$

```
root = newton(f,df,x,10)
```

```
# checking the answer, should be close to 0
```

```
f(root)
```

Secant method ?

# It's your homework

- ให้นักศึกษา implement วิธี secant method เพื่อการหารากของสมการ