

# CS381: Numerical Computation & Softwares

## Gaussian Elimination

Jakramate Bootkrajang

Department of Computer Science

Chiang Mai University

## Implementing Gaussian Elimination

# Approach

- ต้องการแปลง  $Ax = b$  ให้อยู่ในรูป  $A'x = b'$
- การ implement ไม่ได้ซับซ้อนมาก เนื่องจากมีสูตรในการคำนวณค่าต่างๆของสมาชิกของเมทริกซ์  $A'$  ไว้อยู่แล้ว

# Forward elimination

- ในการแปลง  $Ax = b$  เป็น  $A'x = b'$
- สำหรับ pivot row  $\vec{a}_k$  และ  $a_{ij}$  (สมาชิกแถวที่  $i$  หลักที่  $j$ )

$$a'_{ij} = \begin{cases} a_{ij} - \frac{a_{ik}}{a_{kk}} a_{kj} & \text{for } k < i, j \leq n \\ 0 & \text{for } k < i \leq n, j = k \\ a_{ij} & \text{else} \end{cases}$$

$$b'_i = \begin{cases} b_i - \frac{a_{ik}}{a_{kk}} b_k & \text{for } k < i \leq n \\ b_i & \text{else} \end{cases}$$

# Backward substitution procedure

$$x_n = \frac{b_n}{a_{n,n}}$$

$$x_{n-1} = \frac{b_{n-1} - a_{n-1,n}x_n}{a_{n-1,n-1}}$$

$$x_{n-2} = \frac{b_{n-2} - a_{n-2,n}x_n - a_{n-2,n-1}x_{n-1}}{a_{n-2,n-2}}$$

⋮

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j}x_j}{a_{i,i}}$$

## Starting from the formula

$A_p$  คือ  $A'$

```
if k < i <= n && k < j <= n
    Ap[i,j] = A[i,j] - A[i,k]/A[k,k] * A[k,j]
elseif k < i <= n && j == k
    Ap[i,j] = 0
else
    Ap[i,j] = A[i,j]
end
```

## ต้องทำทุกๆค่า $i$ และ $j$

นำ for loop สองอันมาครอบ if .. else ไว้ ในที่นี้เราจะติดตัวแปร  $k$  (pivot row) เอาไว้ก่อน

```
for i=1:n
    for j=1:n
        if k < i <=n && k < j <= n
            ...
        end
    end
end
```

## จากสมการเราสามารถคำนวณ $b'$ ได้เช่นกัน

$bp$  คือ  $b'$  แต่เนื่องจาก  $b'$  เป็นเวกเตอร์จึง loop แค่  $i$  ก็พอ

```
for i=1:n
    if k < i <= n
        bp[i] = b[i] - A[i,k]/A[k,k] * b[k]
    else
        bp[i] = b[i]
    end
end
```



## สุดท้ายเราจะ loop ทุกๆ pivot row

นำส่วนของโค้ดในการอัปเดต  $A_p$  กับ  $b_p$  มาประกอบกัน

```
Ap = zeros(size(A))
bp = zeros(size(b))
for k=1:n # for each pivot row
    if ... # here is code for updating Ap
    if ... # followed by code for updating bp
    A = copy(Ap) # update A for the next loop
    b = copy(bp) # update b
end
return Ap, bp
```

## อย่าลืมตั้งชื่อฟังก์ชันให้การคำนวณของเราด้วย

```
function ge(A, b)
    n = size(A,1) # how many row do we have ?
    Ap = zeros(size(A))
    bp = zeros(size(b))
    for k=1:n # for each pivot row
        ....
    end
    return Ap, bp
end
```

- ความจริงแล้วใน Julia ก็มี operator ที่ทำ partial pivot Gaussian elimination อยู่แล้ว คือ

$$\mathbf{x} = \mathbf{A} \setminus \mathbf{b}$$

- เราจะลองเทียบความแม่นยำและความเร็วของการแก้ระบบสมการเชิงเส้นด้วยวิธีหา inverse กับ Gaussian elimination กัน

- เริ่มจากการแก้สมการระบบเล็กๆ

```
A = rand(5,5)
```

```
A = 10*A
```

```
A = floor.(A)
```

```
z = ones(5,1) # correct answer
```

```
b = sum(A,2) # sum along columns
```

- เราจะสร้างระบบสมการที่มีคำตอบเป็น  $[1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1]'$

- เปรียบเทียบความเร็วในการคำนวณ

```
tic()
```

```
x1 = inv(A) * b
```

```
toc()
```

```
tic()
```

```
x2 = A \ b
```

```
toc()
```

- เปรียบเทียบความแม่นยำในการคำนวณ

```
maximum(abs(z-x1)) # result of inverse()
```

```
maximum(abs(z-x2)) # result of Gaussian
```

- ลองเปลี่ยนเป็นระบบที่ใหญ่ขึ้นแล้วทดลองซ้ำ

```
A = rand(5000,5000)
```

```
A = 10*A
```

```
A = floor.(A)
```

```
z = ones(5000,1) # correct answer
```

```
b = sum(A,2) # sum along columns
```

- เขียนส่วน Backward substitution ของ Gaussian elimination ให้สำเร็จ