

Basic Data Structures

วัตถุประสงค์

- เพื่อเข้าใจ abstract data type `stack`, `queue`, `deque` และ `list`
- สามารถสร้าง ADT `stack`, `queue` และ `deque` โดยใช้ `lists` ของ Python
- เข้าใจประสิทธิภาพในการทำงานของ data structure เหล่านี้
- เข้าใจ `prefix`, `infix` และ `postfix expression`
- วิเคราะห์ปัญหาแล้วเลือกใช้ `stacks`, `queues` และ `deques`
- สร้าง abstract data type `list` เป็น `linked list` และเปรียบเทียบประสิทธิภาพการทำงาน

Linear Structures

- เราจะเริ่มต้นด้วยโครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน 4 ตัวที่มีประสิทธิภาพ ได้แก่ stack, queue, deque และ list
- โครงสร้างข้อมูลทั้งสี่ตัวนี้เป็นตัวอย่างของกลุ่มข้อมูลที่ข้อมูลแต่ละตัวจะถูกเรียงลำดับโดยขึ้นกับว่ามันถูกเพิ่มหรือลบอย่างไร
- เมื่อข้อมูลถูกเพิ่ม มันจะอยู่ในตำแหน่งที่สัมพันธ์กับข้อมูลก่อนหน้าและข้อมูลที่มาถัดจากมัน
- กลุ่มข้อมูลจำพวกนี้ถูกเรียกว่า linear data structures

Linear Structures

- Linear structures สามารถมองได้ว่ามีจุดปลาย 2 จุด ในบางครั้งเราจะอ้างอิงจุดปลายด้วย left และ right, front และ rear หรือ top และ bottom ทั้งนี้ชื่อเรียกเหล่านี้ไม่ได้สำคัญ แต่เพื่อความเข้าใจตรงกัน
- สิ่งที่ทำให้แต่ละ linear data structure ต่างจากอันอื่นคือ เส้นทางที่ข้อมูลถูกเพิ่มหรือเอาออก ตัวอย่างเช่นบางโครงสร้างข้อมูลให้เอาข้อมูลเข้าและออกทางเดียวกัน บางโครงสร้างข้อมูลเข้าและออกคนละทาง

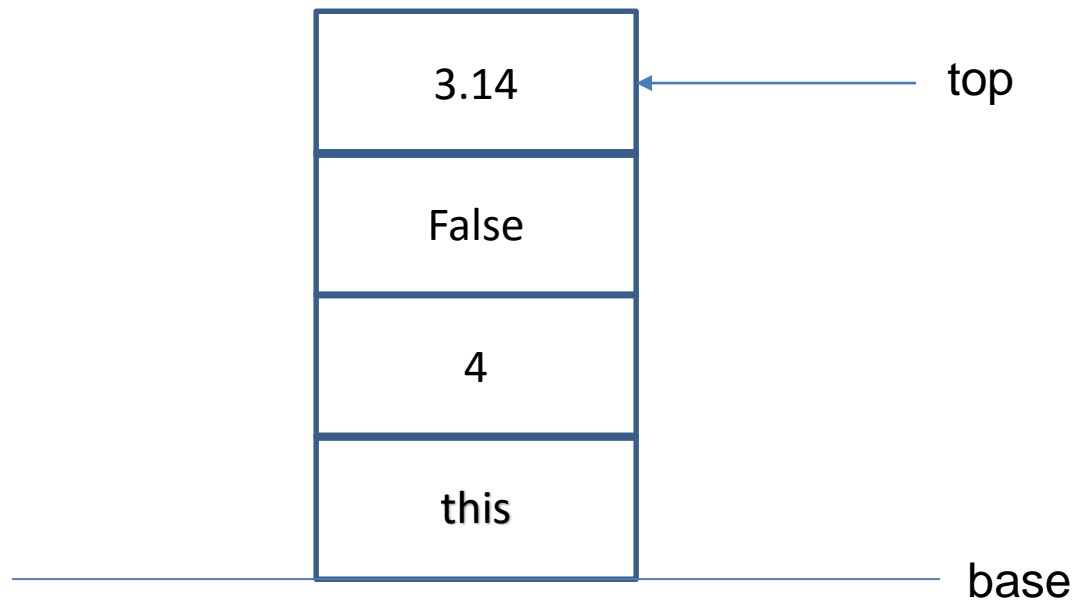
Stacks: Stack คืออะไร

- Stack คือกลุ่มข้อมูลที่เรียงลำดับโดยข้อมูลที่เพิ่มเข้ามาใหม่ และข้อมูลที่มีอยู่ที่จะถูกนำออกเกิดขึ้นที่จุดปลายเดียวกัน



- จุดปลายนี้โดยทั่วไปเรียกว่า top จุดปลายฝั่งตรงข้ามกับ top เรียกว่า base โดยที่ base นั้นมีความสำคัญตรงที่ข้อมูลยังอยู่ใกล้ base แสดงว่ายังถูกเก็บใน stack นาน

- ข้อมูลที่ถูกเพิ่มเข้ามาล่าสุดจะถูกนำเอาออกก่อน การเรียงลำดับแบบนี้เรียกว่า LIFO: last-in first-out ซึ่งจะเป็นการเรียงลำดับที่ขึ้นกับเวลาที่ถูกเก็บใน stack
- ข้อมูลใหม่อยู่ใกล้ top ข้อมูลเก่าอยู่ใกล้ base
- ตัวอย่างที่เห็นในชีวิตประจำวัน เช่น แก้วในร้าน 711 จานสลัดใน sizzler



Stack: Stack abstract data type

- Stack abstract data type นิยามด้วยโครงสร้างและการดำเนินการต่อไปนี้
- Stack เป็นโครงสร้างที่กลุ่มข้อมูลถูกเรียงลำดับโดยข้อมูลที่ถูกเพิ่มและเอาออกจากจุดปลายที่เรียกว่า top Stack มีคุณสมบัติแบบ LIFO
- การดำเนินการของ stack มีดังนี้
 - Stack() เป็นการสร้าง stack อันใหม่ที่ว่าง ไม่ต้องการ parameter และคืนค่าเป็น stack ว่าง

- `push(item)` เพิ่มข้อมูลใหม่ไว้ที่ `top` ของ `stack` ต้องการข้อมูลและ
ไม่คืนค่า
- `pop()` นำข้อมูลที่ `top` ออกจาก `stack` ไม่ต้องการ `parameter` คืนค่า
ข้อมูล (`stack` เปลี่ยนแปลง)
- `peak()` คืนค่าข้อมูลตัวที่ `top` แต่ไม่นำข้อมูลออก ไม่ต้องการ
`parameter` คืนค่าข้อมูล (`stack` ไม่เปลี่ยนแปลง)
- `is_empty()` ทดสอบว่า `stack` ว่างไหม ไม่ต้องการ `parameter` คืน
ค่าข้อมูลเป็นจริงหรือเท็จ
- `size()` คืนค่าจำนวนข้อมูลของ `stack` ไม่ต้องการ `parameter` คืนค่า
ข้อมูลจำนวนเต็ม

Example stack operations

Stack Operation	Stack Contents	Return Value
s.is_empty()	[]	True
s.push(4)	[4]	
s.push('dog')	[4,'dog']	
s.peek()	[4,'dog']	'dog'
s.push(True)	[4,'dog',True]	
s.size()	[4,'dog',True]	3
s.is_empty()	[4,'dog',True]	False
s.push(8.4)	[4,'dog',True,8.4]	
s.pop()	[4,'dog',True]	8.4
s.pop()	[4,'dog']	True
s.size()	[4,'dog']	2

Implement a stack in Python

- เราได้นิยาม stack ไปแล้วต่อไปเราจะมา implement กัน
- เมื่อเรานำเอา abstract data type ไป implement เราจะเรียกสิ่งที่ implement นั้นว่า data structure
- เนื่องจาก Python เป็น objected-oriented programming language เราก็จะสร้างเป็น class และ stack operations จะเขียนด้วย method (function)
- ใน Python มี list class ซึ่งเป็นที่เก็บกลุ่มข้อมูลและมีการดำเนินการพื้นฐานมาให้ เราจะใช้ list ในการสร้าง stack

- ตัวอย่างถ้าเรามี list [2,5,3,6,7,4] เราเพียงแค่ตัดสินใจว่าปลายด้านไหนของ list ที่เราจะเอามาเป็น top ของ stack และด้านไหนเป็น base ของ stack
- เมื่อเราเลือกได้แล้ว การดำเนินการต่างๆ จะถูกสร้างโดยใช้ function ที่มีให้จาก list เช่น append, pop

Completed implementation of a stack ADT

class Stack:

```
def __init__(self):
```

```
    self.items = []
```

```
def is_empty(self):
```

```
    return self.items == []
```

```
def push(self, item):
```

```
    self.items.append(item)
```

```
def pop(self):
```

```
    return self.items.pop()
```

```
def peek(self):
```

```
    return self.items[len(self.items)-1]
```

```
def size(self):
```

```
    return len(self.items)
```

- เมื่อเราสั่ง run(F5) จะยังไม่มีอะไรเกิดขึ้น เนื่องจาก code ข้างต้นเป็นการนิยาม class เหมือนพิมพ์เขียว
- เราจะต้องสร้าง object มาก่อนจึงจะใช้งานได้ โดยการเขียน

`s = Stack()`

จากนั้นลองเพิ่ม code ตามตัวอย่างการเรียกใช้งานก่อนหน้า

```
s = Stack()
print(s.is_empty())
s.push(4)
s.push('dog')
print(s.peak())
s.push(True)
print(s.size())
print(s.is_empty())
s.push(8.4)
print(s.pop())
print(s.pop())
print(s.size())
```

- นอกจากนี้เราสามารถเลือกที่จะสร้าง stack จาก list โดยที่ top เป็นส่วนเริ่มต้นแทนที่จะเป็นส่วนปลายได้
- ในกรณีนี้ เราต้องแก้ไขเนื่องจาก pop และ append ใช้งานไม่ได้ เราต้องจัดการบางอย่างเพื่อที่จะใช้ index ที่ 0 ดังนั้นเราจะใช้ pop และ insert มาช่วย

class Stack:

def `__init__`(self):

self.items = []

def `is_empty`(self):

return self.items == []

def `push`(self, item):

self.items.insert(0,item)

def `pop`(self):

return self.items.pop(0)

def `peek`(self):

return self.items[0]

def `size`(self):

return len(self.items)

Queue คืออะไร

- Queue คือกลุ่มข้อมูลที่เรียงลำดับโดยข้อมูลที่เพิ่มเข้ามาใหม่จะไปปรากฏอยู่ส่วนท้ายที่เรียกว่า rear และข้อมูลที่มีอยู่ที่จะถูกนำออกเกิดขึ้นที่จุดปลายด้านตรงข้ามที่เรียกว่า front
- ข้อมูลที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้าไปใน queue จะต้องรอที่ส่วนท้ายของกลุ่มข้อมูล ข้อมูลที่อยู่ในกลุ่มข้อมูลนานที่สุดจะอยู่ส่วน front
- ลำดับเช่นนี้เรียกว่า FIFO: first-in first-out หรือ first-come first-served ตัวอย่างที่เห็นได้ทั่วไปของ queue คือการเข้าคิวดูหนัง เข้าคิวจ่ายเงิน ซึ่งจะไม่มีการลัดคิวเกิดขึ้น

Queue : Queue abstract data type

- Queue abstract data type นิยามด้วยโครงสร้างและการดำเนินการต่อไปนี้
- Queue เป็นโครงสร้างที่กลุ่มข้อมูลถูกเรียงลำดับโดยข้อมูลที่ถูกเพิ่มจะไปต่อส่วนท้ายที่เรียกว่า rear และข้อมูลที่จะเอาออกจะอยู่ส่วนปลายอีกด้านที่เรียกว่า front Queue มีคุณสมบัติ FIFO

- การดำเนินการของ queue มีดังนี้

- Queue() เป็นการสร้าง queue อันใหม่ที่ว่าง ไม่ต้องการ parameter และคืนค่าเป็น queue ว่าง
- enqueue(item) เพิ่มข้อมูลใหม่ให้ส่วน rear ของ queue ต้องการข้อมูลและคืนค่า
- dequeue() นำข้อมูลที่ front ออกจาก queue ไม่ต้องการ parameter คืนค่าข้อมูล (queue เปลี่ยนแปลง)
- is_empty() ทดสอบว่า queue ว่างไหม ไม่ต้องการ parameter คืนค่าข้อมูล เป็นจริงหรือเท็จ
- size() คืนค่าจำนวนข้อมูลของ queue ไม่ต้องการ parameter คืนค่าข้อมูล จำนวนเต็ม

Example queue operations

Queue Operation	Queue Contents	Return Value
<code>q.is_empty()</code>	<code>[]</code>	<code>True</code>
<code>q.enqueue(4)</code>	<code>[4]</code>	
<code>q.enqueue('dog')</code>	<code>['dog',4]</code>	
<code>q.enqueue(True)</code>	<code>[True,'dog',4]</code>	
<code>q.size()</code>	<code>[True,'dog',4]</code>	<code>3</code>
<code>q.is_empty()</code>	<code>[True,'dog',4]</code>	<code>False</code>
<code>q.enqueue(8.4)</code>	<code>[8.4, True,'dog',4]</code>	
<code>q.dequeue()</code>	<code>[8.4, True,'dog',]</code>	<code>4</code>
<code>q.dequeue()</code>	<code>[8.4, True]</code>	<code>'dog'</code>
<code>q.size()</code>	<code>[8.4, True]</code>	<code>2</code>

Implement a queue in Python

- เราก็จะสร้าง class ใหม่สำหรับการ implement abstract data type queue เช่นเดียวกับ stack เราจะใช้ list ในการสร้าง queue
- ทั้งนี้เราต้องตัดสินใจว่าเราจุดปลายของ list ส่วนไหนที่เราจะเอามาเป็น rear และส่วนไหนมาเป็น front
- สมมติว่าเราจะให้ส่วน rear เป็น index 0 ใน list
- ดังนั้นเราจะใช้ insert ที่ตำแหน่ง 0 เวลาที่เพิ่มข้อมูลใหม่
- และใช้ pop เวลาเอาข้อมูลออก

class Queue:

def `__init__`(self):

self.items = []

def `is_empty`(self):

return self.items == []

def `enqueue`(self, item):

self.items.insert(0,item)

def `dequeue`(self):

return self.items.pop()

def `size`(self):

return len(self.items)

- ลองสร้างไฟล์ใหม่ แล้วทดสอบด้วย

```
q = Queue()
```

```
q.enqueue('hello')
```

```
q.enqueue('dog')
```

```
q.enqueue(3)
```

```
q.dequeue()
```


Deque คืออะไร

- Deque(อ่านว่า deck) เรียกอีกอย่างว่า double-end queue คือกลุ่มข้อมูลที่เรียงลำดับคล้ายกับ queue มันมีจุดปลาย 2 จุด front และ rear
- สิ่งที่ทำให้ deque ต่างออกไปคือการเพิ่มและลบข้อมูล ข้อมูลใหม่สามารถถูกเพิ่มได้ทั้งด้าน front และ rear เช่นเดียวกัน ข้อมูลสามารถถูกลบได้ทั้งด้าน front และ rear
- ข้อสังเกต deque ไม่มีคุณสมบัติทั้ง LIFO และ FIFO

Deque : Deque abstract data type

- Deque abstract data type นิยามด้วยโครงสร้างและการดำเนินการต่อไปนี้
- Deque เป็นโครงสร้างที่กลุ่มข้อมูลถูกเรียงลำดับโดยข้อมูลสามารถถูกเพิ่มและเอาออกได้ทั้งทาง front และ rear
- การดำเนินการของ deque มีดังนี้
 - deque() เป็นการสร้าง deque อันใหม่ที่ว่าง ไม่ต้องการ parameter และคืนค่าเป็น deque ว่าง
 - add_front(item) เพิ่มข้อมูลใหม่ให้ส่วน front ของ deque ต้องการข้อมูลและไม่ใช่ค่า

- `add_rear(item)` เพิ่มข้อมูลใหม่ให้ส่วน `rear` ของ `deque` ต้องการข้อมูลและ
ไม่คืนค่า
- `remove_front()` นำข้อมูลที่ `front` ออกจาก `deque` ไม่ต้องการ `parameter`
คืนค่าข้อมูล (`deque` เปลี่ยนแปลง)
- `remove_rear()` นำข้อมูลที่ `rear` ออกจาก `deque` ไม่ต้องการ `parameter`
คืนค่าข้อมูล (`deque` เปลี่ยนแปลง)
- `is_empty()` ทดสอบว่า `deque` ว่างไหม ไม่ต้องการ `parameter` คืนค่าข้อมูล
เป็นจริงหรือเท็จ
- `size()` คืนค่าจำนวนข้อมูลของ `deque` ไม่ต้องการ `parameter` คืนค่าข้อมูล
จำนวนเต็ม

Example deque operations

Queue Operation	Queue Contents	Return Value
d.is_empty()	[]	True
d.add_rear(4)	[4]	
d.add_rear('dog')	['dog',4]	
d.add_front('cat')	['dog',4,'cat']	
d.add_front(True)	['dog',4,'cat',True]	
d.size()	['dog',4,'cat',True]	4
d.is_empty()	['dog',4,'cat',True]	False
d.add_rear(8.4)	[8.4, 'dog',4,'cat',True]	
d.remove_rear()	['dog',4,'cat',True]	8.4
d.remove_front()	['dog',4,'cat']	True

Implement a deque in Python

- เราก็คจะสร้าง class ใหม่สำหรับการ implement abstract data type deque เช่นเดียวกับ stack queue เราจะใช้ list ในการสร้าง deque
- สมมติว่าเราจะให้ส่วน rear เป็น index 0 ใน list

```
class Deque:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.items = []
```

```
    def is_empty(self):
```

```
        return self.items == []
```

```
    def add_front(self, item):
```

```
        self.items.append(item)
```

```
    def add_rear(self, item):
```

```
        self.items.insert(0, item)
```

```
    def remove_front(self):
```

```
        return self.items.pop()
```

```
    def remove_rear(self):
```

```
        return self.items.pop(0)
```

```
    def size(self):
```

```
        return len(self.items)
```