

Assignment#5

Chapter 4

ใช้ข้อมูลที่กำหนดให้ด้านล่าง ออกแบบ Software Model โดยที่นำเสนอในรูปแบบของ Diagram ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

ระบบ Online Shopping

- ลูกค้าสามารถดูรายการสินค้า หรือค้นหารายการสินค้า ได้ออนไลน์
- ลูกค้าสามารถดูรายละเอียดของสินค้าที่สนใจ และเพิ่มรายการสินค้าที่ต้องการสั่งซื้อลง Shopping Cart และสามารถปรับปรุงรายการสินค้าที่ต้องการสั่งซื้อได้จนกว่าจะ Checkout
- หลังจากที่ลูกค้า Checkout หากลูกค้ายังไม่สมัครสมาชิก ต้องสมัครสมาชิกก่อน และต้อง Login เพื่อยืนยันสิทธิในการเข้าใช้ระบบด้วย
- หลังจากที่ลูกค้า Checkout เรียบร้อยแล้ว สามารถชำระเงินโดยใช้บัตรเครดิต ก็ได้ หรือจะชำระด้วยเงินสดก็ได้

หมายเหตุ: นักศึกษาสามารถดูตัวอย่าง Web ที่เป็น Online Shopping ได้ที่ <http://www.lazada.co.th/>

1. ภาพรวมของระบบ นำเสนอในรูปแบบของ Business Flow Diagram โดยใช้ Activity Diagram แบบ Swim Lane
2. ออกแบบความต้องการของระบบผ่านมุมมองของผู้ใช้ โดยนำเสนอแนวคิดผ่านทาง Use Case Diagram ที่ทำการ Refine แล้ว ประกอบด้วย Actor, Generalization Actor (ถ้ามี), Use Case, Generalization Use Case (ถ้ามี), Include, Extend (แบบระบุ Extension Point) (ถ้ามี)
3. ให้ทำการวิเคราะห์เพื่อหา Class ที่เกี่ยวข้องในระบบ พร้อมทั้งระบุ Data และ Method ของแต่ละ Class ด้วย สำหรับโครงสร้างของ Class ให้ระบุในลักษณะ Superclass/Subclass (ถ้ามี), Composition (ถ้ามี), สำหรับความสัมพันธ์ระหว่าง Class (Association) ให้ระบุในลักษณะที่เป็นไปได้ใน 5 แบบ พร้อมทั้งระบุ Multiplicity หรือ Cardinality Ratio (one-to-one, one-to-many, many-to-many) ด้วย (วิเคราะห์ตามแนวคิดของเรา หากเรียนถึง Sequence Diagram จะทำให้วิเคราะห์ได้ดีกว่านี้)