# Algorithm and Problem Solving Part II

Adapted for 204111 by Areerat Trongratsameethong

204111: Fundamentals of Computer Science

# **Basic Program Instructions**

A few basic instructions appear in just about every language:

- Input
  - Get data from the keyboard, a file, or some other device.
- Output
  - Display data on the screen or send data to a file or other device.

Recap

- Algorithm Representation
  - Pseudocode vs Flowchart
- High level vs Low Level Programming
- int (integer) vs float (real number)
- Variable declaration vs initialization vs assignment
- printf() function

204111: Fundamentals of Computer Science

# Basic Program Instructions [2]

- Math
  - Perform basic mathematical operations like addition and multiplication.
- Conditional execution
  - Check for certain conditions and execute the appropriate sequence of statements.
- Repetition
- Perform some action repeatedly, usually with some variation.

r First Book of ANSI C, 4th Edition

3

Reference: http://www.openbookproject.net/thinkcs/python/english2e/ch01.html

Reference: http://www.openbookproject.net/thinkcs/python/english2e/ch01.html

## **Conditional Execution**

• In order to write useful programs, we almost always need the ability to check conditions and change the behavior of the program accordingly (making decision). Conditional statements give us this ability. The simplest form is the if statement.

Reference: http://www.openbookproject.net/thinkcs/python/english2e/ch04.html

## Conditional: if

## **Example 1**

#### **Statement**

• ถ้าวันนี้เป็นวันเสาร์

• ଜ୍ମ Hormones the Series

today is Saturday	Statement
YES	"Watch Hormones the Series"
NO	

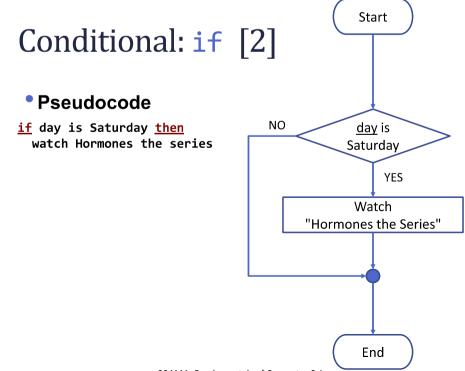
## **Pseudocode format**

if condition then statement



ies [-

SYMBOL NAME DESCRIPTION Indicates the **Terminal** beginning or end of an algorithm Indicates an input Input/Output or output operation Indicates computation Process or data manipulation Connects the flowchart symbols == 11 Flow Lines and indicates the logic flow Indicates a decision Decision point in an algorithm Indicates the initial. Loop final, and increment values of a loop Indicates a predefined Predefined process, as in calling Process a sorting process Indicates an entry to or exit from another Connector part of the flowchart Figure 1.13 Flowchart symbols



6

204111: Fundamentals of Computer Science

204111: Fundamentals of Computer Science

# Signal = YELLOW

Pseudocode format

Conditional: if-else

if condition then statement1 else statement2



if today is Saturday then Watch tv at night else

Do homework at night

Flowchart format?

204111: Fundamentals of Computer Science

# Conditional: if-else [2]

### Example 2

11

- Problem Statement
  - What to do when driving to a traffic signal (สัญญาณไฟจราจร)

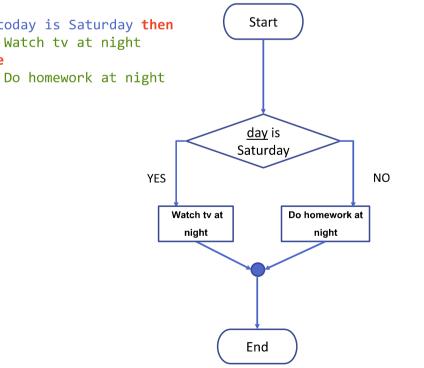
#### **Step 1: Problem Solving**

- 🔹 สัญญาณไฟมี 3 สี คือ สีเขียว, สีเหลือง, และสี
- หากสัญญาณไฟเป็น สีเขียว ขับต่อไปได้
- 🔹 หากสัญญาณไฟเป็น สีอื่น ๆ (แดง, เหลือง) ให้ หยุด

## • เราสามารถมีการตัดสินใจ เงื่อนไขต่อกันเป็นลำดับได้ NO เช่น Psuedocode เปิดตู้เย็น NO if นมหมด then เพิ่มนมในรายการจ่ายตลาด if ไขหมด then เพิ่มไข่ในรายการจ่ายตลาด ปิดตู้เย็น 204111: Fundamentals of Computer Science if today is Saturday then Watch tv at night

else

Conditional: if [3]



204111: Fundamentals of Computer Science

Start

เปิดต้เย็น

นมหมด

เพิ่มนมในรายการจายตลาด

ไขหมด

เพิ่มไข่ในรายการจายตลาด

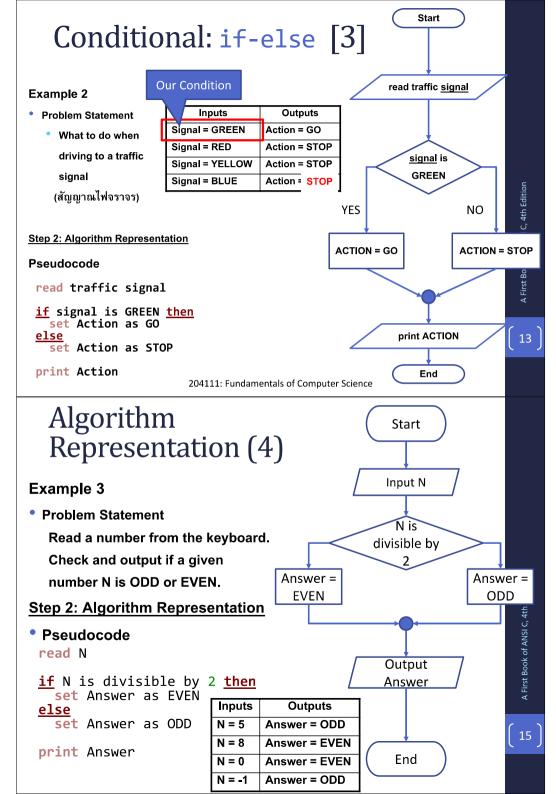
ปิดตู้เย็น

End

YES

YES

204111: Fundamentals of Computer Science



# Algorithm Representation (3)

## **Example 3**

Problem Statement

Read a number from the keyboard.

Inputs	Outputs
N = 5	Answer = ODD
N = 8	Answer = EVEN
N = 0	Answer = EVEN
N = -1	Answer = ODD

Check and output if a given number N is ODD (เลขคี่) or EVEN (เลขคู่).

## **Step 1: Problem Solving**

- เลขคู่ คือ เลขที่หารด้วย 2 ลงตัว (divisible by 2)
- เลขคี่ คือ เลขที่หารด้วย 2 ไม่ลงตัว

204111: Fundamentals of Computer

14