

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอนแบบเลือกและวนซ้ำ

- คำสั่ง
1. ให้นักศึกษาสร้างไฟล์เดอร์สำหรับเก็บไฟล์โปรแกรมในวิชาปฏิบัติการ โดยตั้งชื่อเป็นรหัสนักศึกษาไว้ที่ไดรฟ์ D:
 2. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาไพทอนและทดสอบการทำงานให้สมบูรณ์ ก่อน upload ส่งผ่านเว็บไซต์ที่กำหนดให้ โดยให้ upload ส่งเฉพาะแฟ้มข้อมูล นามสกุล .py เท่านั้น

การตั้งชื่อไฟล์ Paa_b_xxy.py เมื่อ aa หมายถึง หมายเลขปฏิบัติการ b หมายถึง ลำดับข้อ และ yyy คือรหัส 3 ตัวท้ายของนักศึกษา เช่น P09_3_034.py หมายถึงเป็นงานในปฏิบัติการที่ 9 ลำดับข้อที่ 3 และเลข 3 ตัวสุดท้ายของรหัสนักศึกษา คือ 034

(จะให้คะแนนเฉพาะไฟล์ที่ตั้งชื่อถูกต้อง คอมไพล์ผ่าน และทำงานได้ถูกต้องตามโจทย์กำหนดเท่านั้น)

1. จงเขียนโปรแกรมวาดรูปสามเหลี่ยม 4 แบบ โดยให้รับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 2 ตัว (t และ n) จากนั้นพิมพ์สามเหลี่ยมที่มีฐานกว้าง n อักขระโดยใช้อักขระ 'x' ในรูปแบบที่กำหนด t = 1,2,3,4

t=1	t=2	t=3	t=4
x	x	xxxx	xxxx
xx	xx	xxx	xxx
xxx	xxx	xx	xx
xxxx	xxxx	x	x

ตัวอย่าง

Select Type[1-4]:1

Input Number:4

*

**

2. จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับค่าเลข n ครั้ง แล้วหาค่า max, min, mean ของเลขเหล่านี้
หมายเหตุ การแสดงผลลัพธ์ของ mean ให้มีทศนิยมให้ใช้คำสั่ง print("%.2f" % mean)
3. จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับข้อมูลเลข n ตัว แล้วหาค่าที่น้อยสุดและน้อยสุดเป็นอันดับที่สอง

ตัวอย่าง

4

6 7 4 8

ผลลัพธ์

4

6

การส่งงาน

- เมื่อนักศึกษาดำเนินการศึกษาและเขียนโปรแกรมภาษาไพทอน พร้อมทั้งได้ทดสอบการทำงานของโปรแกรมว่าทำงานได้ถูกต้องเรียบร้อยแล้ว ให้นักศึกษานำเพิ่มข้อมูล (ที่เป็นโค้ดโปรแกรม .py) ส่งผ่าน web upload ดังนี้
http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS_HW/p204101.html โดยให้คลิก link เพื่อ login ตามตอนเรียน (Section) ของตนเอง