

การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python

ตัวอย่างคำสั่งในภาษา Python

- `input("Input a number: ")`
 - แสดงข้อความในข้อมูลขาเข้าออกหน้าจอ แล้วให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูล
- `print("Hello world.")`
 - แสดงข้อความในข้อมูลขาเข้าออกหน้าจอ

พิมพ์สองบรรทัดนี้ลงบนไฟล์
`test.py` แล้วสั่ง Run (F5)

ตัวอย่าง

```
inName = input("Please enter your name : ")  
print("Hello", inName)
```

ตัวอย่างคำสั่งในภาษา Python (ต่อ)

- `int(A)`

- แปลงข้อมูลขาเข้าให้เป็นเลขจำนวนเต็ม
- เช่น `A = int(3.142)` จะได้ค่า `A` เป็นเท่าใด

- `float(A)` จะทำงานคล้าย `int(A)` แต่จะได้จำนวนจริงแทน

- สามารถให้ผลของฟังก์ชันไปเป็นข้อมูลขาเข้าของ function อีกตัวหนึ่งได้ โดยที่ฟังก์ชันตัวในสุดจะถูกเรียกก่อน แล้วนำผลไปใส่ในฟังก์ชันตัวนอก

เช่น `A = int(input("Enter a number:"))`

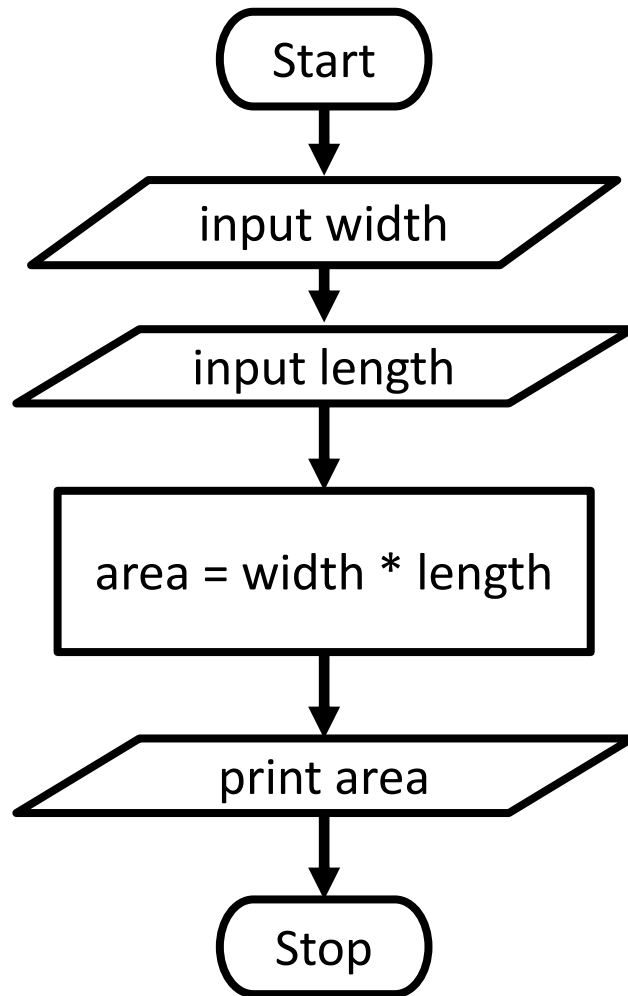
- จะเรียก `input("Enter a number: ")` ก่อน ให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูล แล้วนำข้อมูลนั้นไปแปลงเป็นเลขจำนวนเต็ม

การเขียนโปรแกรมตามลำดับ

- จากผังงานเป็นชุดคำสั่ง
 - code บน Python อาจจะเป็นการผสมกันระหว่างหลายสัญลักษณ์บนผังงาน
- ลำดับการทำงานเริ่มจากคำสั่งบนสุดลงไป

ตัวอย่าง 1

- การหาค่าพื้นที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า



#รับค่าความกว้าง , ความยาว

```
width = float(input("Input Width:"))
```

```
length = float(input("Input Length:"))
```

#คำนวณพื้นที่

```
area = width * length
```

#แสดงผล

```
print("Area =", area)
```

ตัวอย่าง 2

- การสลับค่าระหว่างสองตัวแปร
“มีตัวแปรที่มีค่าแล้วสองตัว คือ A และ B ให้ทำการสลับค่ากัน”

#เริ่ม

A = 5

B = 8

print("A =", A)

print("B =", B)

#ทำการสลับ

#ใส่ code ที่ทำการสลับที่นี่

#แสดงผล

print("A =", A)

print("B =", B)

ตัวอย่าง 3

- การหาค่าเฉลี่ยของตัวเลขสามตัว
“ให้รับตัวเลขสามตัวแล้วหาค่าเฉลี่ย
ของตัวเลขสามตัวนั้น”
- ใช้ float() ตอนรับ input

ตัวอย่างการทำงาน

Input first number: 15

Input second number: 12

Input third number: 28

Average = 18.333333333333332