

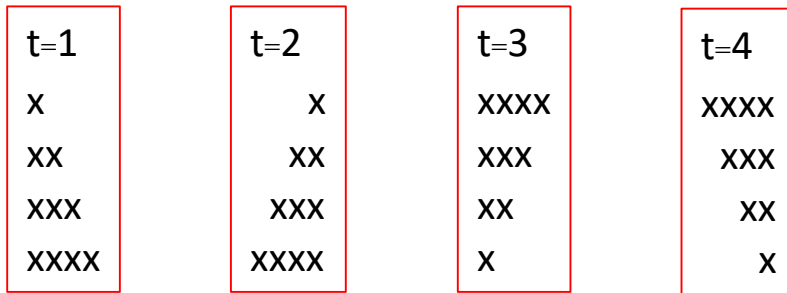
ชื่อ-สกุล รหัสนักศึกษา ตอน

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอนแบบเลือกและวนซ้ำ

- คำสั่ง**
- ให้นักศึกษาสร้างไฟล์เดสก์ทอปสำหรับเก็บไฟล์โปรแกรมในวิชาปฏิบัติการ โดยตั้งชื่อเป็นรหัสนักศึกษาไว้ที่ไดร์ฟ D:
 - ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาไพทอนและทดสอบการทำงานให้สมบูรณ์ ก่อน upload ส่งผ่านเว็บไซต์ที่กำหนดให้ โดยให้ upload ส่งเฉพาะแฟ้มข้อมูล นามสกุล .py เท่านั้น
- การตั้งชื่อไฟล์ Paa_b_y.py เมื่อ aa หมายถึง หมายเลขปฏิบัติการ b หมายถึง ลำดับข้อ และ y คือรหัสประจำตัว
ตัวของนักศึกษา เช่น P05_3_580510034.py หมายถึงเป็นงานในปฏิบัติการที่ 5 ลำดับข้อที่ 3 และรหัสนักศึกษา คือ
580510034

(จะให้คะแนนเฉพาะไฟล์ที่ตั้งชื่อถูกต้อง คอมไพล์ผ่าน และทำงานได้ถูกต้องตามโจทย์กำหนดเท่านั้น)

- จงเขียนโปรแกรมวาดรูปสามเหลี่ยม 4 แบบ โดยให้รับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 2 ตัว (t และ n) จากนั้นพิมพ์สามเหลี่ยมที่มี
ฐานกว้าง n อักขระโดยใช้อักขระ 'x' ในรูปแบบที่กำหนด t = 1,2,3,4



ตัวอย่าง

Select Type[1-4]:1

Input Number:4

*
**


```
5
9 25 70 67 21
max =70
min=9
mean=38.40
```

- จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับค่าเลข n ครั้ง แล้วหาค่า max, min, mean ของเลขเหล่านี้
หมายเหตุ การแสดงผลลัพธ์ของ mean ให้มีทศนิยมให้ใช้คำสั่ง `print("%.2f" % mean)`
- จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับข้อมูลเลข n ตัว แล้วหาค่าที่น้อยสุดและน้อยสุดเป็นอันดับ
ที่สอง

ตัวอย่าง

```
4
6 7 4 8
ผลลัพธ์
4
6
```

การส่งงาน

- เมื่อนักศึกษาดำเนินการศึกษาและเขียนโปรแกรมภาษาไพทอน พร้อมทั้งได้ทดสอบการทำงานของโปรแกรมว่าทำงานได้
ถูกต้องเรียบร้อยแล้ว ให้นักศึกษานำแฟ้มข้อมูล (ที่เป็นโค๊ดโปรแกรม .py) ส่งผ่าน web upload ดังนี้
- <http://hw.cs.science.cmu.ac.th/> โดยให้นักศึกษาใช้ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเดียวกันกับที่ใช้อีเมลล์ของมหาวิทยาลัย
- หรือที่ เว็บไซต์ของภาควิชา <http://www.cs.science.cmu.ac.th> ->คลิกเมนูหัวข้อเว็บเพจส่งการบ้าน