

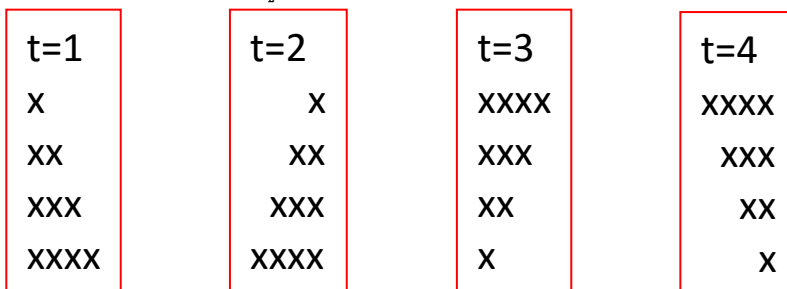
### เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอนแบบเลือกและวนทำซ้ำ

- คำสั่ง
- ให้นักศึกษาสร้างไฟล์เดอร์สำหรับเก็บไฟล์โปรแกรมในวิชาปฏิบัติการ โดยตั้งชื่อเป็นรหัสนักศึกษาไว้ที่ไดร์ฟ D:
  - ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาไพทอนและทดสอบการทำงานให้สมบูรณ์ ก่อน upload ส่งผ่านเว็บไซต์ที่กำหนดให้ โดยให้ upload ส่งเฉพาะแฟ้มข้อมูล นามสกุล .py เท่านั้น

การตั้งชื่อไฟล์ Paa\_b\_y.py เมื่อ aa หมายถึง หมายเลขปฏิบัติการ b หมายถึง ลำดับข้อ และ y คือรหัสประจำตัว  
 ตัวของนักศึกษา เช่น P05\_3\_580510034.py หมายถึงเป็นงานในปฏิบัติการที่ 5 ลำดับข้อที่ 3 และรหัสนักศึกษา คือ  
 580510034

(จะให้คะแนนเฉพาะไฟล์ที่ตั้งชื่อถูกต้อง คอมไพล์ผ่าน และทำงานได้ถูกต้องตามโจทย์กำหนดเท่านั้น)

- จงเขียนโปรแกรมวาดรูปสามเหลี่ยม 4 แบบ โดยให้รับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 2 ตัว (t และ n) จากนั้นพิมพ์สามเหลี่ยมที่มี  
 ฐานกว้าง n อักขระโดยใช้อักขระ 'x' ในรูปแบบที่กำหนด t = 1,2,3,4



ตัวอย่าง

Select Type[1-4]:1

Input Number:4

```
*
**
***
****
```

- จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับค่าเลข n ครั้ง แล้วหาค่า max, min, mean ของเลขเหล่านี้  
 หมายเหตุ การแสดงผลลัพธ์ของ mean ให้มีทศนิยมให้ใช้คำสั่ง print("%.2f" % mean)
- จงเขียนโปรแกรมรับข้อมูลเลขจำนวนเต็ม 1 ตัว (n) จากนั้นรับข้อมูลเลข n ตัว แล้วหาค่าที่น้อยสุดและน้อยสุดเป็นอันดับ  
 ที่สอง

ตัวอย่าง

```
4
6 7 4 8
ผลลัพธ์
4
6
```

---

**การส่งงาน**

- เมื่อนักศึกษาดำเนินการศึกษและเขียนโปรแกรมภาษาไพทอน พร้อมทั้งได้ทดสอบการทำงานของโปรแกรมว่าทำงานได้ถูกต้องเรียบร้อยแล้ว ให้นักศึกษานำเพิ่มข้อมูล (ที่เป็นโค้ดโปรแกรม .py) ส่งผ่าน web upload ดังนี้ [http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS\\_HW/p204101.html](http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS_HW/p204101.html) โดยให้คลิก link เพื่อ login ตามตอนเรียน (Section) ของตนเอง