



กระบวนวิชา 201110

## ปฏิบัติการครั้งที่ 6

## Discrete Probability Simulation with Scilab

ข้อ 1

- ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อหาความน่าจะเป็นของการทอยลูกเต๋าสองครั้งแล้วได้ผลรวมของแต้มมากกว่า 9
- กำหนดให้เรียกใช้ฟังก์ชัน `dice` ในการจำลองการทอยลูกเต๋าสองครั้ง

```
function [r]=dice()
    r = 1+floor(rand(1)*6);
endfunction
```

การส่งงาน

1. ให้ตั้งชื่อไฟล์ Lab06\_1\_5XXXXXXXXX.sci (ชื่อปฏิบัติการ\_ข้อ\_รหัสนักศึกษา.sci)
2. ให้ Upload ไปที่ [http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS\\_HW/p201110\\_LAB.html](http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS_HW/p201110_LAB.html) ตามSection ที่นักศึกษาเรียน