

A little bit more advanced Scilab

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

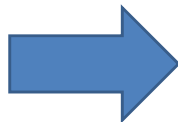
More on control statement

- **If** : เลือกทำงานสองอย่าง ขึ้นอยู่กับ เงื่อนไข
`if` เงื่อนไข `then`
 งานที่ 1
`else`
 งานที่ 2
`end`
- **For** : ทำงานแบบวนซ้ำเท่ากับจำนวนรอบที่ต้องการ
- **Select** : คล้าย `if` แต่มีงานให้เลือกทำมากกว่า 2
- **While**: คล้าย `for` แต่การวนซ้ำจะขึ้นอยู่กับเงื่อนไข

The *Select* Statement

- คือการเลือกทำงานตามเคสที่เข้ามา มี **syntax** ดังนี้

`select` ตัวแปร
`case` ตัวเลข หรือ ตัวอักษร
 process 1
`case` ตัวเลข หรือ ตัวอักษร
 process 2
`else`
 process 3
`end`

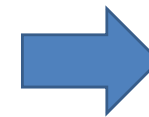


```
i = 2
select i
case 1
    disp("One")
case 2
    disp("Two")
case 3
    disp("Three")
else
    disp("Other")
end
```

The *While* statement

- เป็นการทำงานแบบวนซ้ำ จนกว่าเงื่อนไขที่ทำให้ทำงานจะไม่เป็นจริง
- แปลเป็นภาษาไทย *ในขณะที่ ... ให้ทำ*

`while` เงื่อนไขเป็นจริง
 process 1
 process 2
`end`



```
s = 0
i = 1
while ( i <= 10 )
    s = s + i
    i = i + 1
end
```

ถ้าเงื่อนไขเป็น 1 while จะกลายเป็น infinite loop

Functions in Scilab

- ฟังก์ชันคือ ส่วนของโปรแกรมที่ทำหน้าที่เฉพาะ มีการรับข้อมูลเข้า (input) เข้าไปประมวลผล แล้วส่งกลับข้อมูลออก (output) กลับมาให้ผู้ใช้
- ฟังก์ชันมีประโยชน์ในการรวมการประมวลผลที่ซับซ้อนๆ เข้าไว้ด้วยกัน เพื่อง่ายต่อการเรียกใช้



Calling a function

- การเรียกใช้ฟังก์ชันที่ถูกกำหนดไว้แล้วทำได้โดย
`outvar = function_name(invar)`

`outvar` คือ ผลลัพธ์จากการประมวล

`invar` คือ ข้อมูลที่จะส่งเข้าไปประมวลผล

เช่น `x = dice()`
`m = mean([1 2 3])` , `m` คือ `outvar`
`[1 2 3]` คือ `invar`

Defining a function

- การประกาศฟังก์ชันทำได้โดย

```
function output = function_name(input)
```

```
endfunction
```

- เช่น

```
function [r] = dice()  
    r = 1 + floor(rand(1)*6);  
endfunction
```

Why using function?

Using function

```
function [r] = dice()  
    r = 1 + floor(rand(1)*6);  
endfunction
```

```
d1 = dice();  
d2 = dice();  
d3 = dice();
```

```
if d1+d2+d3 > 9 then...
```

Sequential programming

```
d1 = 1 + floor(rand(1)*6);  
d2 = 1 + floor(rand(1)*6);  
d3 = 1 + floor(rand(1)*6);
```

```
if d1+d2+d3 > 9 then...
```

Input & Output

- การอ่านหรือบันทึก ตัวแปร ด้วยมาตรฐาน **scilab** ไว้ในไฟล์ ใช้คำสั่ง
 - load, save
- การอ่านหรือบันทึก ข้อมูลที่เป็นมาตรฐาน **CSV** ไว้ในไฟล์ ใช้คำสั่ง
 - variable = csvRead(filename)
 - csvWrite(variable, filename)

CSV = Comma Separated Values คือข้อตกลงหนึ่งในการเก็บข้อมูลแบบตาราง / เมทริกซ์

CSV File

Scilab code

Writing

```
M = eye(4,4);  
csvWrite(M,'test.dat');
```

Reading

```
N = csvRead('test.dat');
```

Content of test.dat

```
1,0,0,0  
0,1,0,0  
0,0,1,0  
0,0,0,1
```

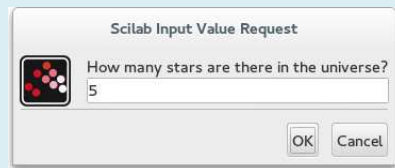
User Interface: Input Dialog

• Syntax

```
m = x_dialog('message to user', 'default value');
```

m ที่ได้จะเป็นข้อความ (string) ต้องใช้ฟังก์ชัน **evstr()** เพื่อแปลงค่าเป็นตัวเลข หากต้องการใช้ค่าตัวเลขในการคำนวณต่อ

```
x = x_dialog('How many stars are there in the universe?','5')
```



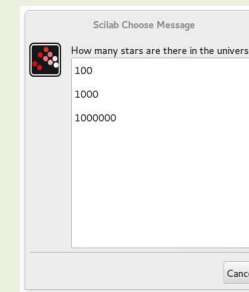
User Interface: Selection box

- บังคับให้เลือกจากตัวเลือกที่ถูกกำหนดไว้แล้ว

• Syntax

```
n = x_choose(['item1', 'item2', 'item 3'], ['message']);
```

```
x = x_choose(['100', '1000', '1000000'] 'How many stars are there in the universe?')
```



Double click to
select one option

User Interface: Message box

- เอาไว้แสดงข้อความแก่ผู้ใช้ โดยไม่ต้องการคำตอบ
- Syntax
`messagebox('message');`

`Messagebox('hello there');`

