



กระบวนวิชา 201110

ปฏิบัติการครั้งที่ 4

Discrete Probability Simulation with Scilab

ข้อ 1

- ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อหาความน่าจะเป็นของการทอยลูกเต๋าสามครั้งแล้วได้ผลรวมของแต้มมากกว่า 9
- กำหนดให้เรียกใช้ฟังก์ชัน `dice` ในการจำลองการทอยลูกเต๋าสามครั้ง

```
function [r]=dice()  
  
    r = 1+floor(rand(1)*6);  
  
endfunction
```

การส่งงาน

1. ให้ตั้งชื่อไฟล์ Lab04_5XXXXXXXXX.sci (ชื่อปฏิบัติการ_ข้อ_รหัสนักศึกษา.sci)
2. ให้ Upload ไปที่ http://hw.cs.science.cmu.ac.th/CS_HW/p201110_LAB.html ตามSection ที่นักศึกษาเรียน